Postava

gremlin	alchymista
Rasa	Povolání
kramář	pyrofor
Zázemí	Přesvědčení

Jeskyně a Draci

3	
Úroveň	Zkušenost

Hurhuruh

Jméno postavy

Životy: 22

Hráč

Síla 0 / 10

Obratnost +2 / 14

Odolnost +2 / 14

Inteligence +3 / 16

Moudrost +1 / 12

Charisma -2 / 6

+2 Zdatnostní bonus

Inspirace

+2 Iniciativa

Dovednosti

Síla
- Atletika

Obratnost
- Akrobacie
- Čachry
- Nenápadnost

Inteligence
- Historie
- Mystika +5
- Náboženství
- Pátrání +5
- Příroda

Moudrost
- Lékařství +3
- Ovládání zvířat
- Přežití
- Vhled
- Vnímání

Charisma
- Klamání 0
- Přesvědčování 0
- Vystupování
- Zastrašování

Pomůcky

- Alchymistická
- Bylinkářská
- Vozy
- Léčitelská

Obranné číslo

Zbroj	Beze zbr.	Jiné
15	12	

Lehké · Střední · Těžké · Štíty

Záchranné hody

Síla	0
Obratnost	+4
Odolnost	+2
Inteligence	+5
Moudrost	+1
Charisma	-2

Pasivní dovednost

Atletika	10
Akrobacie	12
Nenáp.	12
Vhled	11
Vnímání	11

Kouzla / Alchymistická truhla

Vlastnost | Út bonus | SO záchrany

1 2 3 4 5 6 7 8 9

Použití truhly

Rychlost (dle naložení)

Lehké | Střední (−2) | Těžké (−3)

Kostky obnovy

Max:

Smrt

Poznámky k hraní postavy

Hod na truhlu:
1-Alch. oheň
2-Dýmovnice
3-Kyselina
4-Léčivý lektvar
5-Protijed
6-Základní jed

čest 17 +3
Příčetnost 8 -1

inspirace

4 zásob

Zbraně

Zbraň / útok	Bonus	Zásah	Typ	Dosah	OČ
Krátký meč	+4	1k6+2	+1k4		
Pistole	+4	1k10+2	+1k4		
Puška	+4	2k8			

Jednoduché · Válečné

Výbava

Peníze

- truhla

Schopnosti

Jazyky: obecná, gremlinština

Max. BV	
1	51
2	52
3	53
4	54
5	55
6	56
7	57
8	58
9	59
10	60
11	61
12	62
13	63
14	64
15	65
16	66
17	67
18	68
19	69
20	70
21	71
22	72
23	73
24	74
25	75
26	76
27	77
28	78
29	79
30	80
31	81
32	82
33	83
34	84
35	85
36	86
37	87
38	88
39	89
40	90
41	91
42	92
43	93
44	94
45	95
46	96
47	97
48	98
49	99
50	100

+100
+100

Jméno postavy

Tituly, hodnosti, řády...

VZHLED

Věk

Pleť

Výška

Vlasy

Váha

Oči

Postava

Oblečení/Vzezření

Dojem/Vystupování

VZTAHY

Postava	Vztah

DALŠÍ POZNÁMKY

Historie, poklady, organizace...

Jméno postavy

Jeskyně a Draci

✶ ✶ ✶

P	S	Název	Útok / SO ZH	Doba sesl.	Složky	Dosah	Trvání	Poznámka	Str.
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									

Pozice kouzel

1	2	3	4	5	6	7	8	9

Jeskyně a draci

Jméno postavy

Magie paktu

Stupeň pozic

Mystický taj 6 7 8 9

✶ ✶ ✶

	Sesilatelské povolání	Úroveň	Max. stupeň kouzel	Sesílací vlastnost	SO záchrany kouzel	Útočný bonus
První povolání						
Druhé povolání						

P	S	Název	Útok / SO ZH	Doba sesl.	Složky	Dosah	Trvání	Poznámka	Str.
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									
○									